



# Le tour du monde en 5 sons

Murielle Symens et Céline Guillaume, orthophonistes.

**Un matériel ludique pour aider à approfondir et consolider  
la connaissance de l'orthographe des sons complexes.**

*Description du matériel :*

- 1 plateau de jeu
- 6 pions, 1 dé
- 36 jetons « Visite »
- 264 cartes (24 cartes « Itinéraires » et 240 cartes « Activités »)
- 1 notice proposant un tableau récapitulatif des règles d'orthographe



## Objectifs d'apprentissage :

Ce matériel propose de manipuler et de fixer les sons complexes eil/euil/ail/ouil/ille chez des enfants, à partir de 8 ans, présentant un trouble spécifique comme la dyslexie ou la dysorthographe, et plus généralement chez des enfants en difficulté d'apprentissage.

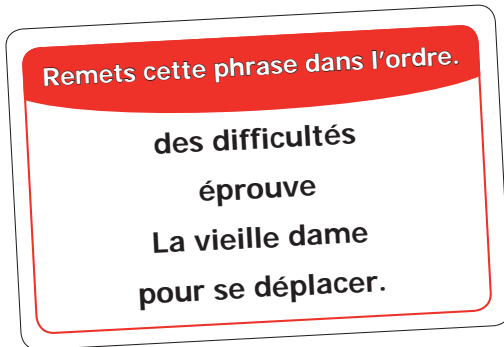
Les activités proposées permettent un travail sur les sons complexes aussi bien en lecture qu'en orthographe et s'appuie sur plusieurs canaux : visuel, auditif et mnésique. Ce matériel permet également un travail de compréhension de lecture et d'enrichissement du vocabulaire.

Le but est de visiter tous les pays indiqués sur sa carte « Itinéraires » en répondant aux différentes questions des cartes « Activités ».

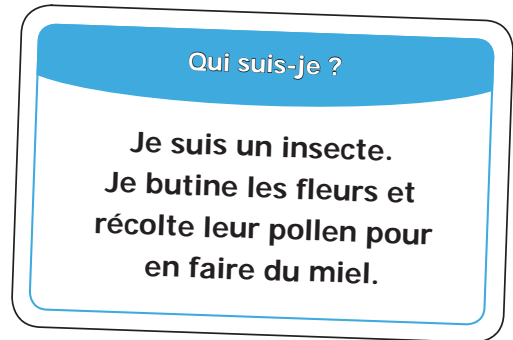
## Contenu :

Les cartes « Activités », basées sur la connaissance et l'application de règles d'orthographe, sont réparties en 6 types d'épreuves de 40 cartes chacune :

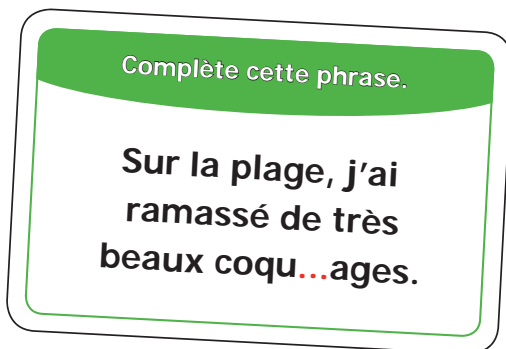
### Remets cette phrase dans l'ordre



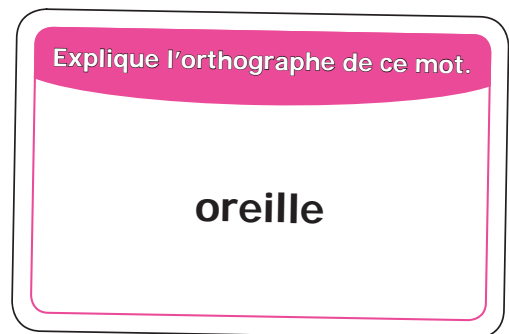
### Qui suis-je ?



### Complète cette phrase



### Explique l'orthographe de ce mot (cite la règle d'orthographe qui s'applique)



### Dessine ou mime ce mot



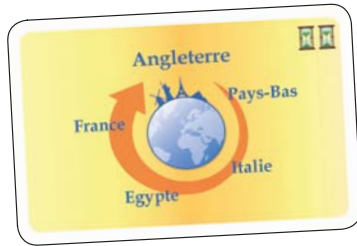
### Écris le mot correspondant à cette image



Les épreuves peuvent être adaptées par l'orthophoniste. Par exemple, pour les activités comme « Complète cette phrase » ou « Explique l'orthographe de ce mot », il pourra choisir de faire épeler ou écrire le mot.

Il existe 3 types de cartes « Itinéraires » dont le départ et l'arrivée se font toujours en Angleterre.

- Partie courte : 2 pays visités



- Partie moyenne : 4 pays visités

- Partie longue : 6 pays visités



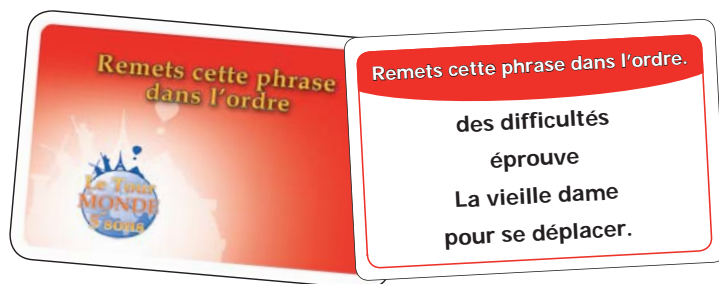
### Modalités de jeu :

En début de partie chaque joueur choisit un pion et se place sur la case Angleterre. On choisit également un type de carte « Itinéraires », en fonction de la durée de jeu souhaitée, et on en distribue une à chacun des joueurs. Chaque joueur doit impérativement suivre l'ordre des visites indiqué sur sa carte.

Le premier joueur lance le dé et se déplace du nombre de cases indiqué.

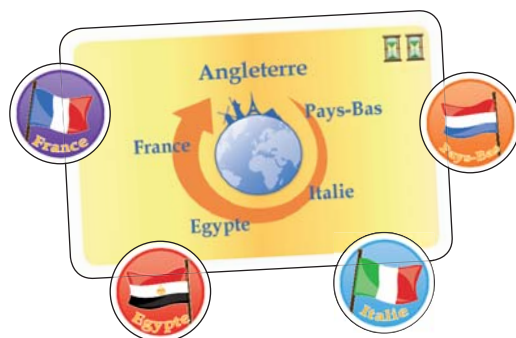


Il pioche une carte « Activités » de la couleur de la case sur laquelle il est tombé et tente de répondre à la question posée. Si la réponse est correcte, il reste sur sa case, sinon il recule de 2 cases. Le tour passe ensuite au joueur suivant.



Quand un joueur passe ou s'arrête sur une case pays, il tire une carte « Activités » de la couleur du pays. La case Angleterre donne la possibilité au joueur de choisir son activité. Si le joueur répond correctement à la question, il gagne le jeton visite du pays, sinon il reste sur place pour retenter sa chance au prochain tour.

Le gagnant est celui qui a rassemblé tous les jetons visites de sa carte « Itinéraire ».



En fin de livret, un référentiel des mots utilisés ainsi qu'un tableau récapitulatif de l'orthographe des sons complexes sont proposés pour faciliter le travail.



**Tableau récapitulatif de l'orthographe des sons complexes**

Dans les mots	À la fin des mots	
	Masculin	Féminin
...ill...	...ille	...ille
...ouill...	...ouil	...ouille
...aill...	...ail	...aille
...eill...	...eil	...eille
...euill...	...euil	...euille
...ueill...	...ueil	...ueille

Attention ! Il existe quelques exceptions à cette règle (par exemple, des mots composés).  
À toi de les retrouver !